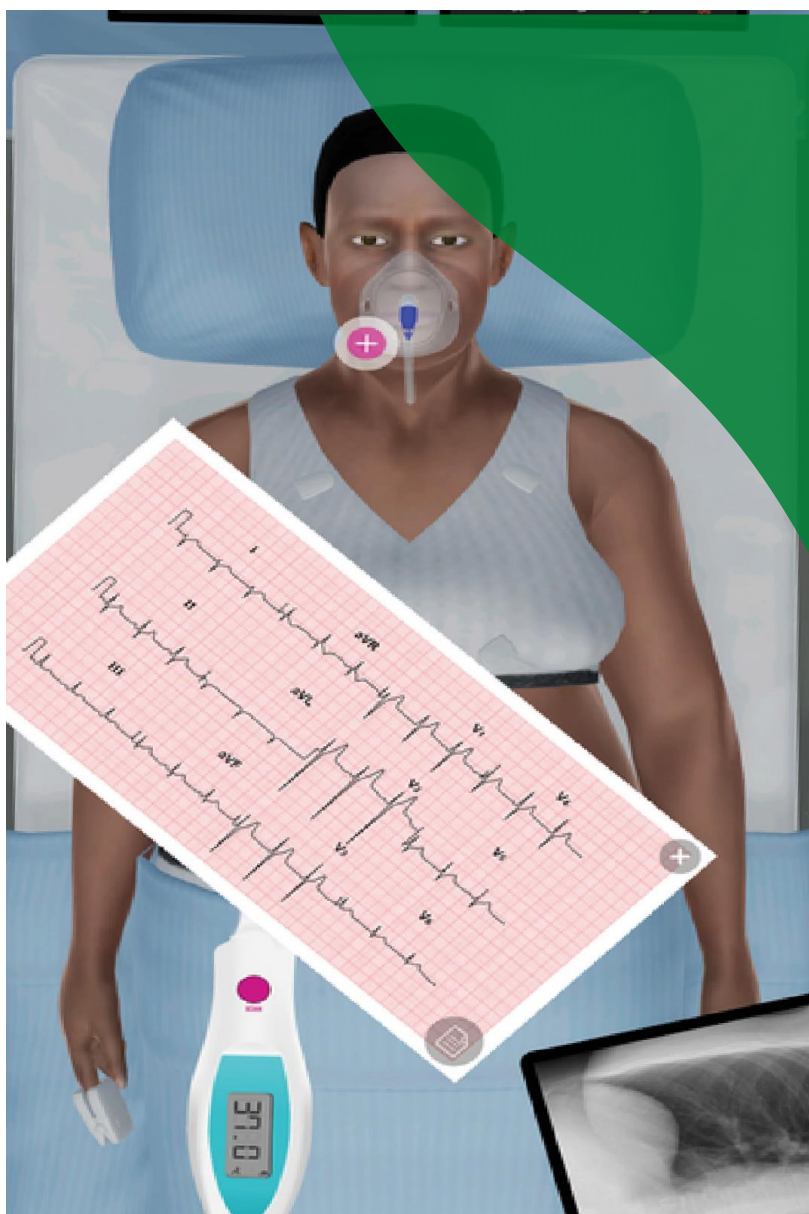


CONVOCATORIA

“TORNEO DE CASOS CLÍNICOS CON PACIENTES VIRTUALES”



El desarrollo del “TORNEO DE CASOS CLÍNICOS CON PACIENTES VIRTUALES” ayuda en la formación de profesionales utilizando herramientas innovadoras. Con este reto, los estudiantes de medicina desarrollan pensamiento crítico y la toma de decisiones en las prácticas de simulación médica, además busca en los estudiantes el desafío para que integrándose en un equipo de trabajo puedan resolver con confianza y certeza el caso clínico, esto justifica la importancia de practicar con pacientes virtuales y salvar vidas de pacientes reales.



BASES DEL TORNEO

1. EQUIPOS

- La fecha límite para el registro es el 10 de abril.
- Se permitirá un máximo de 2 equipos por universidad.
- Cada equipo debe estar integrado por 5 estudiantes.
- El equipo deberá contar con un Coach (profesor) durante la competencia.
- El equipo tendrá derecho a dos suplentes alumnos y un suplente Coach previamente registrados (en caso de que algún participante no pueda asistir el suplente tomará su lugar)
- Se recomienda que los participantes sean del 4to semestre en adelante.

2. TORNEO

- Esta justa académica virtual se lleva a cabo en las siguientes fases:

DIA	FASE	ACTIVIDAD
Jueves 21 de mayo 10:00 a 13:00 hrs. (Zona Horaria centro de México.)	ELIMINATORIA 1	Todos los equipos compiten al mismo tiempo. Pasarán los 16 equipos con el puntaje más alto.
	ELIMINATORIA 2	Los 16 equipos compiten nuevamente al mismo tiempo para sacar los 8 equipos semifinalistas.
Viernes 22 de mayo 10:00 a 14:00 hrs. (Zona horaria cetro de México.)	SEMIFINALES	Los 8 equipos compiten nuevamente al mismo tiempo para sacar los 4 equipos finalistas.
	FINAL	Se enfrentan los 4 equipos finalistas de la semifinal, obteniendo la victoria el que tenga mayor puntaje.
	PREMIACIÓN	Se realizará la premiación con los representantes de las universidades ganadoras, que estén presentes.

3. DINÁMICA DEL TORNEO

- El caso clínico con paciente virtual se resuelve en cada una de sus etapas en un lapso de 15 minutos a excepción de la ronda final que será en un lapso de 20 min.
- Durante la competencia en cada ronda el caso clínico a realizar será el mismo para todos los equipos el cual se presentará simultáneamente, garantizando igualdad de condiciones para todos los participantes.
- El idioma de los casos clínicos será en español.

REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

- Registrar al o los equipos (máximo 2), en:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeY0UPZDVTvuARYY2VuZ3gkFjk27ho3immGefAm_MB_8p6QA/viewform?usp=sharing&ouid=113083029794023152206

- El día límite para el registro de equipos es el viernes 10 de abril de 2026.
- Los responsables del área de simulación y el coach registrado deberán tomar un “taller de entrenamiento con pacientes virtuales” el cual es obligatorio para participar.
- La liga de acceso al taller de entrenamiento es: <https://us06web.zoom.us/j/5528363469>, las fechas se eligen al momento del registro.
- Posterior a la capacitación se les brindará una cuenta demo a todos los participantes por medio de su coach para practicar.
- En caso de que haya algún cambio de los integrantes del equipo (coach / alumnos) se deberá notificar antes del 4 de mayo al correo: yazmin@sunbirdict.com.
- Los participantes recibirán un correo de confirmación con el nombre del equipo asignado.

El día del torneo:

- Todos los equipos deberán tener Body Interact abierto con la cuenta asignada previamente antes de iniciar el torneo.
- Se recomienda tener la app instalada y la última actualización de Body Interact.
- Los días de torneo todos los equipos participantes con sus integrantes completos deberán ingresar a la liga de zoom 30 minutos antes de la hora de inicio.
- Cada equipo participante debe renombrarse en zoom con el nombre de su universidad.
- Al inicio del torneo, todos los equipos deberán tener su cámara encendida; el audio deberá estar activado únicamente durante la resolución del caso clínico.
- Una vez iniciado el escenario, no podrá integrarse al equipo ningún otro participante.
- Durante el desarrollo del escenario, solo podrán interactuar con el sistema los integrantes del equipo, en este lapso el suplente y el coach estarán en espera.
- El equipo, tendrá derecho a una sola pregunta al coach durante la resolución del caso clínico por cada paciente virtual.
- El coach solo podrá participar cuando el equipo lo requiera para su única consulta.
- El coach solo podrá responder formulando preguntas salva vidas y sin dar una respuesta resolutoria definitiva del caso (revisar manual del coach).

- En ningún momento la simulación se puede detener ni consultar “el estado de rendimiento” del caso clínico.
- El uso de dispositivos tecnológicos (celulares y/o tabletas) durante la resolución del caso está prohibido.
- Todos los participantes recibirán un certificado de participación, tomado del registro proporcionado en Google forms.

RESULTADOS

Al finalizar cada caso clínico (paciente virtual) el software:

- Presentará preguntas para el diagnóstico diferencial, la cual el sistema califica en automático.
- Califica automáticamente el desempeño de cada caso clínico como se muestra en el anexo “Sistema de Puntuación”.
- Para determinar al equipo GANADOR de cada eliminatoria, se tomará en cuenta el total con penalización de la evaluación final.
- En caso de empate el porcentaje tomado en cuenta será la calificación global sin penalización.

CAPACITACIONES

Las fechas programadas para capacitación son los días 9, 14, 20, 23 y 28 abril y se alternaran con horarios matutinos y vespertinos para mayor accesibilidad de los coach y docentes encargados del área de simulación.

Los horarios y las fechas estarán a su elección al momento del registro de el o los equipos en la liga de registro establecida.

***ANEXO: SISTEMA DE PUNTUACIÓN**

¿Cómo se calcula la puntuación global?

- Cada actividad realizada durante una simulación puede considerarse una acción de primera prioridad, segunda prioridad o no prioritaria para la
- Resolución del escenario. Todo esto está de acuerdo con el estado del paciente en el momento de la admisión y de acuerdo con las pautas internacionales establecidas.
- Solo las acciones de 1ra prioridad son puntuables. Mientras que la realización de acciones de 2ª prioridad no puntuará ni penalizarán.
- En Sala de Urgencias, en la calle, ambulancia o en casa por cada decisión incorrecta que hayas tomado, se te aplicará una penalización en la Puntuación Global según los siguientes criterios:

1. Puntuación Global:

- 20 % Peso de la comunicación
- 40 % Peso de la evaluación
- 40 % Peso de la gestión

2. Penalizaciones generales:

- -30 % disminución por un Error Crítico*
- -30 % penalización por una respuesta incorrecta en la pregunta de sumativa
- -30 % disminución por un no Supuesto paro Cardíaco

3. Penalizaciones Específicas de la Actividad:

Comunicación:

- -1 % disminución por cada Opción de Diálogo No Prioritario Evaluación:
- -2 % disminución por cada Actuación No Prioritaria en ABCDE
- -2 % disminución por cada Prueba Médica No Prioritaria Manejo:
- -5 % disminución por cada Medicamento No Prioritario
- -3 % disminución por cada Intervención No Prioritaria
- -2 % disminución por cada Opción de Llamada No Prioritaria

*Un error crítico pone fin a la simulación y la simulación se considera no satisfactoria. Esto ocurre, por ejemplo, cuando una decisión pone en riesgo al paciente o cuando se ha cometido lo que se considera un error importante.